

Fiche Aventure

Remplis régulièrement cette fiche au crayon à papier : tu trouveras des objets, tu en perdras, tu feras des découvertes... elle va évoluer au fil de ta lecture!

Points de vie : Départ Aventure

Points d'agilité :

Pouvoirs :

.....

Sac à dos :

Quels objets sont dans ton sac ?

- | | |
|---------|---------|
| 1. | 2. |
| 3. | 4. |
| 5. | 6. |

Sac à dos perdu

Objets supplémentaires :

- | | |
|----------------------------|----------------------------|
| • Autour du cou (1 max.) : | • À la ceinture (1 max.) : |
|----------------------------|----------------------------|

.....

Ingrédients :

- | | |
|---------------------------|---------------------------|
| • Nom de l'ingrédient 1 : | • Nom de l'ingrédient 2 : |
|---------------------------|---------------------------|

.....

Description : Description :

.....

Sauvegarde :

Dès que tu atteins une étape de sauvegarde, coche le paragraphe correspondant dans la frise.

50 100 200 300



NOTES

Écris ici tout ce dont tu souhaites te souvenir!

.....

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV :)			
Adversaire			